

Carlos Vázquez Ríos

Diseño gráfico y contenido digital

Ciudad de México · candresvaz@outlook.com · 55 4515 1908 · /in/carlosvazquezrios

PORTAFOLIO [candresvaz.com](#)



candresvaz.com

Diseñador gráfico con formación en comunicación. Construyo **identidades de marca completas** —logotipo, empaque, papelería y aplicación en redes— y las llevo también a **video, sonido y 3D**. Vengo de la prensa deportiva y la producción multimedia, así que trabajo con plazos de jornada, con manuales de marca ajenos y con material que sale publicado el mismo día.

EXPERIENCIA

Freelance

Creación de contenido digital y desarrollo 3D

Marzo 2025 – Presente

- Diseño y desarrollo de **más de 50 assets** en 2D y 3D —personajes, escenarios y accesorios interactivos— implementados en plataformas de entretenimiento y videojuegos.
- Producción y edición de material audiovisual para redes, con **más de 80 K visualizaciones mensuales** y comunidad propia en X y TikTok.
- Identidad y piezas gráficas para marcas propias y de cliente: logotipo, empaque, etiqueta y sistema para redes.
- Administración de una plataforma de membresías con entregables exclusivos para **más de 400 suscriptores**.

Club América

Prensa y Comunicación

Sept 2024 – Mayo 2025

- Coordinación de **más de 30 ruedas de prensa** y eventos mediáticos, asegurando la cobertura de TUDN, ESPN y FOX Sports.
- Redacción de notas institucionales publicadas en El Economista, TUDN Digital y LatinUS, con un alcance estimado de **más de 1 millón de lectores**.
- Supervisión de la producción del podcast *Del América Eres*, con el equipo técnico y el talento en tiempo real.

Producciones Arcadia

Pola Weiss, documental · Operador de inteligencia artificial

Jul 2023 – Sept 2023

- Visuales para la campaña de estreno, con inteligencia artificial y Suite Adobe.
- Postproducción y mezcla de sonido del documental, proyectado en el **Festival Internacional de Cine de Guanajuato** ante más de 1 000 asistentes.
- Recreación de la voz de Pola Weiss con herramientas de RVC.

IDIOMAS

Español — nativo

Inglés — avanzado (C1)

SOFTWARE

ADOBE	Illustrator, Photoshop, Premiere Pro, After Effects, Audition — avanzado
3D	Blender , Substance Painter — avanzado
IA	ComfyUI, recursos RVC
OTROS	Microsoft Office, Google Workspace

HABILIDADES

DISEÑO GRÁFICO

- Identidad y sistemas de marca
- Empaque, etiqueta y gráfica textil
- Adaptación a formatos de redes
- Retoque y composición fotográfica

AUDIOVISUAL

- Montaje y postproducción de video
- Grafismo en movimiento y rotulación
- Grabación, limpieza y mezcla de sonido

3D

- Modelado de personajes y utilería
- Texturizado PBR, iluminación y render

COMUNICACIÓN

- Gestión de comunidades digitales
- Redacción estratégica y cobertura mediática
- Coordinación de prensa y eventos

FORMACIÓN

Licenciatura en Comunicación y Medios

Tecnológico de Monterrey, Campus Ciudad de México. Concentraciones en Estudios Cinematográficos y Creación Experimental de Medios.

2019 – 2024